Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Criar Notificação

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/11/2017 | Formular o documento | Vinicius Antonio da Conceição |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Criar notificação

1. Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso descreve a criação de notificação no sistema.

2. Atores

Administrador

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso a internet.

2. Estar autenticado no jogo como administrador.

2 . Estar na tela de visualização de notificações.

3.2 Pós-Condições

1. Será adicionado ao jogo uma nova notificação que será exibida conforme a sua programação.

4.1 Fluxos de Eventos

O fluxo principal iniciará o administrador clicar no botão de nova notificação.

1. Será exibido uma janela com um formulário(Nome, descrição, horário, dias da semana, data ou notificação poderá ser disparado com um gatilho de uma história).
2. O administrador preenche todas as informações.
3. O administrador clica em confirmar.
4. O sistema analisa as informações.
5. O sistema salva a notificação.
6. O sistema exibe uma mensagem “Notificação criada com sucesso”.
7. O sistema retorna na tela de visualização de notificações.
8. O caso de uso é encerrado.

4.2 Fluxos Alternativos

Não há.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.